

# ALIVE CASE STUDY

Piattaforma di streaming per concerti Live. Promuove lo sviluppo del Phygital, ovvero fondere la dimensione fisica e digitale nel campo della musica e dell'intrattenimento in generale.



"Grazie al supporto tecnico di ADAMANTIC e agli input che hanno saputo fornirci, abbiamo creato una piattaforma capace di fissare le performance degli artisti in un'opera d'arte digitale unica, certificata e scritta in blockchain con un NFT creato in tempo reale durante l'esibizione.

A-Live è la prima piattaforma al mondo a farlo e ne siamo orgogliosi.

**Alex Braga**

CEO & Founder ALIVEmusic

## OBIETTIVO

Implementazione di un'infrastruttura per la creazione e vendita di Token NFT da associare a contenuti audiovisivi multimediali, estrapolati in real time durante eventi Live. L'obiettivo è di estendere l'offerta di business attraverso l'utilizzo di strumenti innovativi e dare nuove possibilità di interazione e fruizione di contenuti ai propri consumatori. Si richiede l'impiego di una blockchain "sostenibile" con un basso impatto sull'ambiente.

## SOLUZIONE

Lo sviluppo ha visto l'integrazione con i sistemi IT già predisposti dal Committente e l'implementazione degli strumenti necessari all'estensione verso la formulazione di una nuova offerta di vendita attraverso la tokenizzazione NFT di file multimediali derivanti da eventi live.

Il progetto rende possibile agli utenti di visionare ed acquistare token NFT, sia via web che su app, anche in real time e con una user experience veloce, semplice e intuitiva. La piattaforma blockchain di riferimento per la tokenizzazione è EOS.

## VANTAGGI

### Esigenze risolte dal progetto:

- Sfruttare la tecnologia blockchain in modalità "sostenibile" con impatto zero (o minimo) sull'ambiente;
- Emettere e vendere in asta NFT creati come unici durante il live event;
- Accompagnare gli utenti all'esperienza di acquisto dell'NFT con una user experience consumer friendly che minimizzi il drop-off nel flow di acquisto
- Predisporre gli strumenti necessari all'acquisto di prodotti e servizi in piattaforma (ticket, NFT, merchandising, memorabilia, etc.)